

1～6年：図工「つくろう！コマ撮りアニメーション」

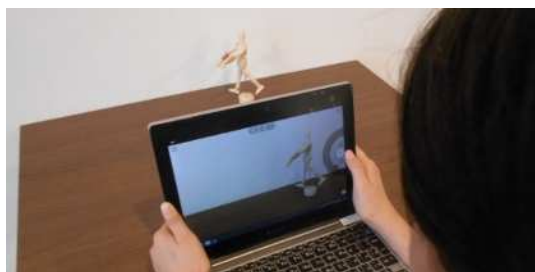
1 完成のイメージを基に、何を作るか考える。

“ストップモーション・アニメーション”とは、静止している物体を少しずつ動かしてコマ撮り撮影し、アニメーション動画のように見せる技法です。この技法を使って、アニメのように動く作品をつくりましょう。



2 被写体を撮影する。

タブレットのカメラ機能を使って、必要な枚数の写真を撮りましょう。撮った写真はフォルダにまとめておきましょう。



3 Scratch のプログラムに写真をアップロードする。

Scratch のサイトを開いて、ファイルを読み込んだ後、写真をコスチュームにアップロードしましょう。

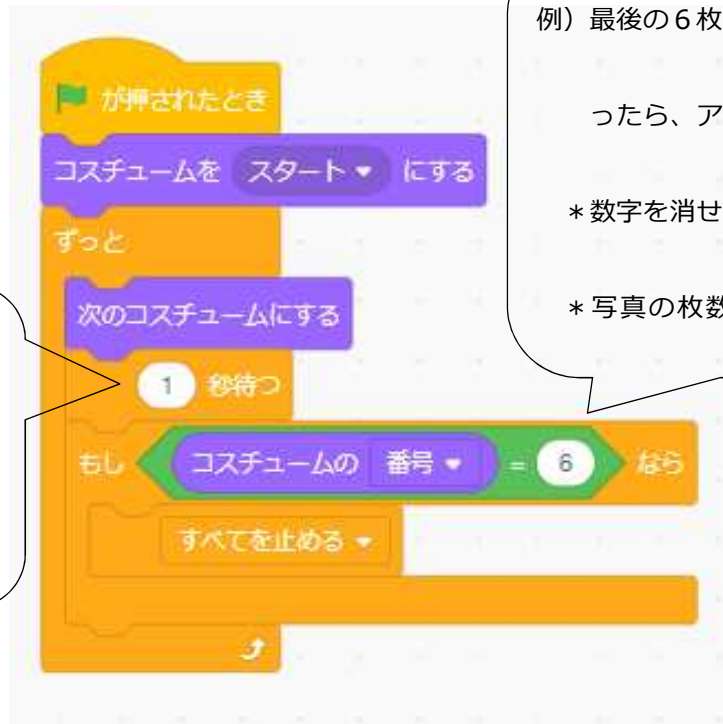
①「コスチューム」タブに切り替える。

②「コスチュームを選ぶ」→「コスチュームをアップロード」へ進む。

③写真を選んでアップロードすると、写真が追加されていく。

4 アニメーションのプログラムを作成する。

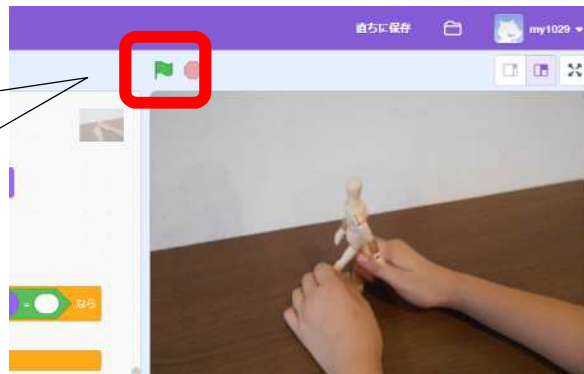
自分の思い描くアニメーションのプログラムを作成しましょう。



例) 1秒ごとに、次のコスチュームを表示
* 秒数は変更可能

例) 最後の6枚目のコスチュームになったら、アニメーションは終了。
* 数字を消せばループ表示可能
* 写真の枚数によって数字を変え

フラッグボタンを押して動きを確認。

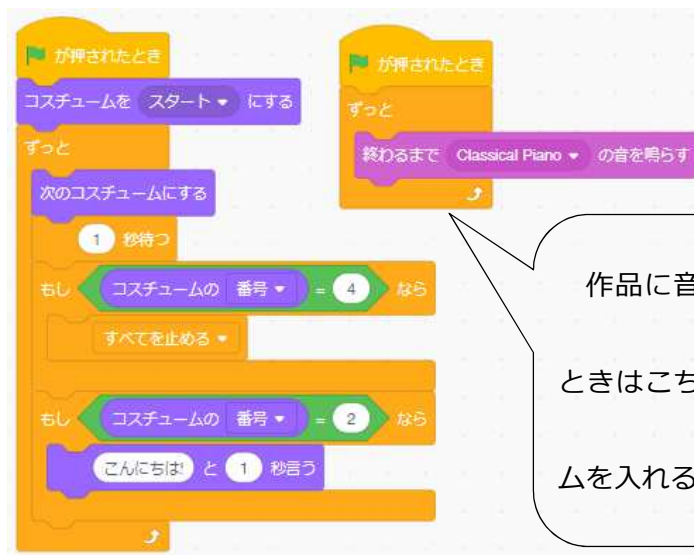


5 作品をアレンジする。

いろんなアイデアで、

作品をアレンジしましょう。

作品に吹き出しをつけたいときはこちらのプログラムを入れる。



作品に音楽を入れたいときはこちらのプログラムを入れる。