小学校第5学年 外国語活動 学習指導案

期 日 平成 24 年 10 月 23 日 (火) 第 5 校時場 所 山鹿市立山鹿小学校 5 年 1 組教室指導者 T 1 教諭 宮川 智可 T 2 A L T Andre Braga

1 単元名

「Lesson 9 What would you like? ランチメニューを作ろう」(Hi, friends! 1 文部科学省)

2 単元について

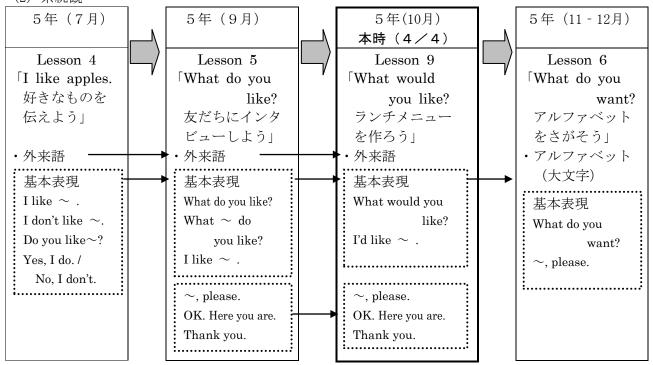
(1) 単元観

本単元は、世界の料理に興味を持ちその言い方に慣れるとともに、欲しいものについて丁寧かつ積極的に尋ねたり答えたりすることをねらいとしている。また、児童にとって関心が高いと思われる身近な食べ物に関する外来語や食事の場面を取り扱っており、積極的にコミュニケーション活動を行うことが期待できる単元である。

なお、児童はこれまで外国語活動において多くのコミュニケーション活動を体験してきているが、本 単元で丁寧な英語表現及び外来語と日本語の音声やリズムの違いを知ることにより、言葉の面白さや豊 かさを実感できるものと思われる。しかし、単に欲しいものについてやりとりするだけではなく、分か りやすく自分の意思などを述べることも求められる。はっきりとした発話、相手意識のある態度や表情 など、自分の伝えたいことを明確にするためのグローバル・コミュニケーション力の育成を意識した指 導が必要であると言える。

また、ここでは食べ物に関する表現を多く扱うため、家庭科や食育などの内容と関連付けて指導することが可能である。食文化の違いはもちろんのこと、自分達が栽培した作物を使ってのメニューを取り上げるなど、様々な条件や状況を備えたコミュニケーション活動を行うことで児童の思考力、判断力、表現力等を育成し、指導の効果を高めることが期待できる。

(2) 系統観



(3) 児童観

- ○本学級の児童数は男子 16 人、女子 19 人の計 35 人である。全体的に外国語活動に楽しく取り組んでおり、英語を使おうとする意欲も高い。
- ○日常生活や授業の中で発言することを苦手としている児童が数人見られるが、外国語活動を通して、

自己表現することや友達とコミュニケーションを図ることの楽しさを徐々に感じ始めている。

○これまでの外国語活動の取組の中で、「自分はどうか」と自己決定させる場面を意識的に取り入れて きた。しかしながら、まだ自己決定がなかなかできない児童もおり、支援が必要である。

(児童アンケート結果より:一部抜粋 10月実施 35人対象)

- 1/-	() 1 = 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 / 1 /					
	質 問	結 果(数字は人数)				
(1)	外国語活動の授業は好きですか。	とても好き(19) 好き(14)				
		あまり好きではない (2)				
		好きではない (0)				
(2)	英語で、相手の好きなものを尋ねたり答えたりする	とても好き (14) 好き (16)				
	活動は好きですか。	あまり好きではない (5)				
		好きではない (0)				
(3)	相手の言いたいことがよく分からないときや自分の	何とか話を続ける (26)				
	言いたいことがうまく伝えられないとき、あなたは	あきらめる(4)				
	どうしますか。	その他 (5)				

- ○アンケートの結果から、学級のほとんどの児童が外国語活動を好きであることが分かる。
- ○Lesson 4 及び Lesson 5 で学習した内容である「英語で相手の好きなものを尋ねたり答えたりする活動」については30人の児童が好きであると回答したものの、5人の児童が「あまり好きではない」と回答している。その理由として、人前で何かを言うことについての苦手意識を挙げている。
- ○「相手の言いたいことがよく分からなかったり、自分の言いたいことがうまく伝えられなかったりするときどうするか」という質問については、「何とか話を続ける」と回答した児童が 26 人、「あきらめる」と回答した児童が 4 人であった。「その他」については、「他の人に聞きながらであれば続けられる」「日本語を入れてよければ続けたい」と回答した児童がほとんどであり、全体的にコミュニケーションの継続に関する意欲が高いと言える。
- ○単純なゲームや基本表現の繰り返しだけでは飽きる傾向にあり、児童の知的好奇心を刺激する学習活動をどんどん取り入れていく必要がある。また、言葉や文を練習するよりも、Lesson 5 で行ったTシャツ作りのように、友達とコミュニケーションをしながら何かを作り上げる活動をやってみたいと思っている児童が多い。

(4) 指導観

- ○新しい単語や表現は、活動を工夫しながら十分に聞かせたり言わせたりする。
- ○ゲームやチャンツについては、児童が思考・判断しながら取り組むことができる内容とする。
- ○ペアやグループなど、友達とかかわり合いながらコミュニケーションを図る活動を多く取り入れる。
- ○英語やジェスチャーなどを使いながら、自分の言いたいことをどうにかして伝える活動を積み重ねていく。
- ○活動に目的を持たせ、自分で考えたり選んだりする活動になるよう工夫する。
- ○家庭科や総合的な学習、食育の内容と関連付けたコミュニケーション活動を展開する。具体的には、総合的な学習の時間に栽培した米や大豆、地域の特産品を使ったメニューを扱う内容とする。その際、栄養士の先生に聞いた給食のメニュー作りのポイントや栄養価、地産地消の話などと関連付けながらメニューを考えられるようにする。また、授業で選ばれたメニューや給食のメニューとして適するものは実際に学校給食に取り入れてもらえるということで、児童の意欲が高まることはもちろんのこと、学習したことが児童の実際の生活に結び付くこととなる。
- ○Lesson 5 では、教育実習の先生のために自分達がデザインしたTシャツを贈り、交流を行った。今回も完成したメニューを先生に贈り、手紙等のやりとりを行う予定である。学校や地域のことを覚えていてほしいという願いを込めることで、児童の意欲が高まると考える。ここでは、活動の目的を現実の場面に生かせるものにすることと、人とのかかわりを意識させることでコミュニケーション活動の内容を工夫したい。

Aプロジェクト 思考力、判断力、表現力等の育成の視点から

コミュニケーションは、常に自分と他者の関係性の中で進行していく。その際、場面や状況、相手の意向を的確に判断しながら新出や既習の表現を適切に使用していくことが求められる。このことから、本領域において思考力、判断力、表現力等を育成するためには、様々な条件や事柄と関連付けたコミュニケーション活動が必要である。

そのために本単元では、新しい単語や表現に慣れ親しんだりその表現を使ってコミュニケーション活動を行ったりする際には、単に繰り返して聞いたり言ったりする活動だけではなく、児童自らが目的を持ち、思考・判断(決定)してそれを表現する活動を多く取り入れる。また、このことで、自分の意思に基づいて積極的にコミュニケーションを図ることを促す。

具体的には、家庭科や総合的な学習、食育との関連を図りながらメニュー作成に取り組む中で、説明する活動や欲しいものについて丁寧に尋ね合うコミュニケーション活動を行い、状況に応じた思考力、判断力、表現力等を身に付けさせる。

3 単元の目標と評価規準

単元の目標	世界の料理に興味を持ち、その言い方に慣れるとともに、欲しいものについて丁寧に尋ねたり答えたりしようとする。		
コミュニケーションへの 関心・意欲・態度	欲しいものを相手に丁寧に尋ねたり伝えたりしながら、積極的に気持ち のよいコミュニケーションを図っている。		
外国語への慣れ親しみ	メニューなど、欲しいものについて丁寧に尋ねたり言ったりしている。		
言語や文化に関する気付き	① 世界には様々な料理があることに気付いている。② 欲しいものを尋ねたり言ったりするための丁寧な表現があることに気付いている。		

4 指導・評価の計画(4時間取扱い 本時4/4)

_	10-42 HI IIII 45 HI IIII /		1 4 - / - /		
時	 学習活動	指導	上の留	意 点	評価基準 (基準B)
叶子	子 白 伯 勤	※プロジ	ジェクトの視	点から	(評価方法)
	○世界の様々な料理	理の ・日本語と英	英語の音声の	違いに児童	外国語への慣れ親しみ
	英語での言い方を知	り、が自ら気付く	くように、様	々なゲーム	(行動観察・振り返りカード点検)
	慣れ親しむ。	を取り入れる	ながら練習さ	せる。	様々な料理を表す英語を聞いたり
		※カードを	使って十分	こ発話させ	言ったりしている。
1		たり、3 ヒン	ノトゲームに	よって新し	言語や文化に関する気付き①
1		い語を推測さ	させたりする	。また、3	(行動観察・振り返りカード分析)
		ヒントゲー	ムは児童に	もヒントを	様々な料理に興味を持ち、英語と
		考えさせ、	発想する力を	付ける。	日本語ではその言い方が違うこと
		(形、色、吲	未、見た目な	どを手がか	に気付いている。
		りとする)			
	○欲しいものについ	いて・基本表現に	二十分慣れ親	しむことが	外国語への慣れ親しみ
	丁寧に尋ねたり伝え	えた できるようし	こ、いろいろ	な活動の中	(行動観察・振り返りカード点検)
	りするための言いえ	方を でその表現る	を使うように	させる。	丁寧な表現を使って、欲しいもの
	知り、その表現に慣れ	れ親 ※インフォ	メーション・	ギャップを	を尋ねたり言ったりしている。
2	しむ。	使った活動	や児童の発	想を生かす	言語や文化に関する気付き②
		ための3 ヒ	ントカルタを	行う。	(行動観察・振り返りカード分析)
					欲しいものを尋ねたり言ったりす
					るための丁寧な表現があることに
					気付いている。

○丁寧な言い方でのや - できるだけ英語だけでやりとりを コミュニケーションへの関心・意 りとりを心がけながら、 しながら、メニューを完成させている・態度 ペアで目的に合ったラ (行動観察・振り返りカード点検) ンチメニューを作る。 ・総合的な学習の時間に栽培した米 丁寧な表現を使って、欲しいもの と大豆を使ったメニューを考えさ を友達と伝え合いながらランチメ せる。 ニューを作ろうとしている。 3 ・食育の一環として事前に栄養士の 先生から聞いた話を参考にさせる。 ※食材名、色、形、方向(右、左) などを手がかりに、英語でやりとり をしながら自分達のメニューを完 成させる。 ・自分達の作ったメニューについて コミュニケーションへの関心・意 ○みんなでメニューを 紹介し合い、"山鹿小オ」英語で説明する。 欲・態度 リジナル・ランチメニュ ・丁寧な表現を使ってやりとりをし (行動観察・振り返りカード点検) ー"を決定する。 ながら"山鹿小オリジナル・ランチ」"山鹿小オリジナル・ランチメニ メニュー"にふさわしい組合せを考しュー"を作るために、欲しいもの 4 えて、主食・おかず・デザートを選について、丁寧な表現を使って進 んで友達とやりとりをしようとし 本 時 ※コミュニケーション活動を通している。 てオリジナル・ランチメニューとし て最もふさわしい組合せを考える だけではなく、その簡単な理由も付 け加えさせ、アピール・ポイントや 自分の思いを伝えさせる。

5 本時の学習

(1) 目標

自分達で考えたメニューを英語で紹介し、"山鹿小オリジナル・ランチメニュー"を完成させる。

(2) 評価基準 コミュニケーションへの関心・意欲・態度(行動観察・ふり返りカード点検) (基準B) "山鹿小オリジナル・ランチメニュー"を作るために、欲しいものについて、丁寧な表現を使って進んで友達とやりとりをしようとしている。

(3) 展開

(3) 展	翔		T	,
過程	学習活動【学習形態】	主な発問・指示等	指導上の留意点及び評価 ※Aプロジェクトの視点	備考
導入 5分	1 あいさつをする。 【一斉】	○Hello, everyone. How are you?	○外国語活動の雰囲気作りをする。	
	2 チャンツを行い、基本表現を復習する。 【一斉】	\bigcirc Let's chant. What would you like? I'd like \sim .	○カードを使って行い、自分が欲しいものについて考えながら活動する。○本時のコミュニケーション活	カード
展開 35分	3 本時の目標を確認す る。 【一斉】		動に必要な表現を十分言わせる。 	ランチメニューカード
		メニューを英語で紹介し、 - "を完成させよう。	"山鹿小オリジナル・	
	ューを紹介する。 (1) デモンストレーショ ンを見て、やり方を理	○今日のNo.1メニュイト 一ちとこれでは、それににしている。 一ちでする。それににもう。では、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これでは、これ	○ALTとのやりとりを見せてやり方を理解させるとともに、ジャリ方を理解させるとともが達る。○1分程度で紹介させる。○活動がては支援を行う。○はにつ分達のメニューにの分達のメニューにの発表インとのは、明して、中ででででは、また、中でででででは、中ででででででででででででででででででででででででででででで	
	鹿小オリジナル・ラン チメニュー"の組合せ を選ぶ。 【一斉】 (1) 主食・おかず・デザ ートから、それぞれー つずつ好きなものを選 ぶ。 (2) "山鹿小オリジナル	○What would you	○活動の中で、What would you like? I'd like ~ . という表現を使いながら、丁寧で気持ちのよいコミュニケーションを行わせる。 ※活動の目的を意識させ、欲しいものについて、思考・判断しながら、丁寧な表現で積極的にコミュニケーションを図ることができ	トメカピ 電実機 レュー ・
整理 5分	6 学習したことを振り返る。 【一斉】7 あいさつをする。 【一斉】	○Let's look back at today's class. ○振り返りカードに記入する。 ○Thank you.	○ALTから見た児童のよさも伝える。 ○本時の学習と自分自身を振り返らせ、次の学習への意欲を高めるとともに、互いのよさに気付かせ、認め合う場とする。	振り返りカード